# Journal de bord projet Pablo, Manu et Damien

## Jour 1

* Installation de GIT via leur site officiel <https://www.github.com/>
  + 10 minutes tout le monde
* Création de compte sur le site de GIT ainsi que sur le site de Visual Studio.
  + 15 minutes tout le monde
* Réflexion diverses sur le jeu qui nous ont permis de créer le document le jeu.docx disponible en annexe.
  + 20 minutes tout le monde
* Tutoriel sur leur site Hello World pour apprendre le fonctionnement du programme.
  + 30 minutes Damien
* Lecture du tutoriel de jeu du livre Open Classrooms Apprenez à programmer en C.
  + 30 minutes Pablo et Emanuel
* Création du dossier du jeu sur Github (<https://github.com/dmnpx/Project---431/graphs/contributors>)
  + 5 minutes Damien
* Teste sur des documents .txt de notre projet « Project 431 » depuis un compte autre que celui qui l’a créé. Utilisation des Pull Request qui permettent de soumettre des modifications au créateur du projet.
  + 10 minutes tout le monde
* Installation de Visual Studio 2015 à partir de leur site <https://www.visualstudio.com/>
  + Environ 1 heure mais fait en parallèle des activités précédentes
* Après plusieurs tentatives pour faire fonctionner SDL 2.0 à l’aide de Visual Studio et de Code Blocks, la chose s’est révélée plutôt problématique. En effet Visual Studio et Code blocks ne parvenaient pas à lire et à détecter les fichiers .dll ainsi que le SDL main à cause notamment des changements de noms et de contenu apporté dans la nouvelle version. Il nous a fallu créer un nouveau projet vierge sur Code Blocks au lieu de créer un projet C++ et nous avons remarqué que le tutoriel que nous suivions dans le livre Open Classrooms apprenez à programmer en C n’était pas effectif avec la version 2.0 de SDL mais la version 1.2. Après s’être concerté et avoir fait des recherches sur les différentes versions de SDL sur internet, nous avons conclu qu’il n’était pas nécessaire d’utiliser SDL 2.0 pour les fonctionnalités que nous allions inclure et nous sommes donc dirigé vers SDL 1.2
  + 1h30 tout le monde
* Installation de la bibliothèque SDL 1.2 dans code blocks et création du projet « Project 431 »
  + 10 minutes tout le monde